

Mobbeel Innovation Challenge

Hackaton no-code

mobbēel



incibe_
emprende

Programa de Impulso a la Industria de
la Ciberseguridad Nacional

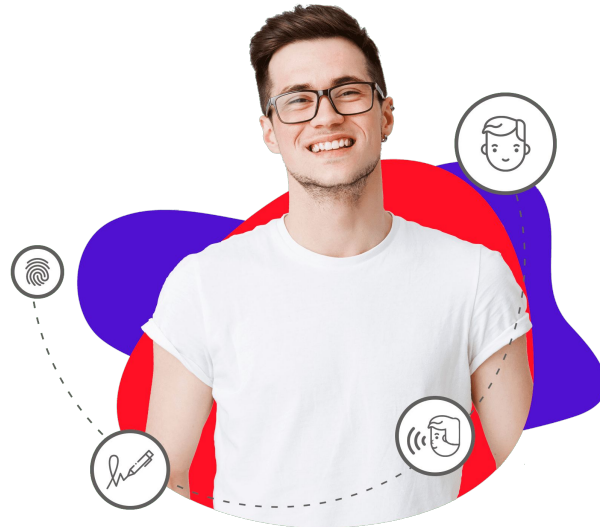
#INCIBEmprende

Agenda

Bienvenida	9:30
Presentación de los retos	9:45
Problemas & soluciones	10:15
Reglas y Equipos	10:30
Pausa y café	10:45
Trabajo en grupo	11:15
Comida	14:00
Trabajo en grupo	15:00
Presentaciones	16:30
Deliberación jurado	18:00
Palabras a los participantes	18:15
Entrega premios / clausura	18:30



mobbèel



Biometría Multimodal

Reto 1

Biometría: análisis de rasgos físicos o del comportamiento para verificar la identidad de una persona.



Iris



Cara



Voz



Ritmo cardíaco



Tecleo

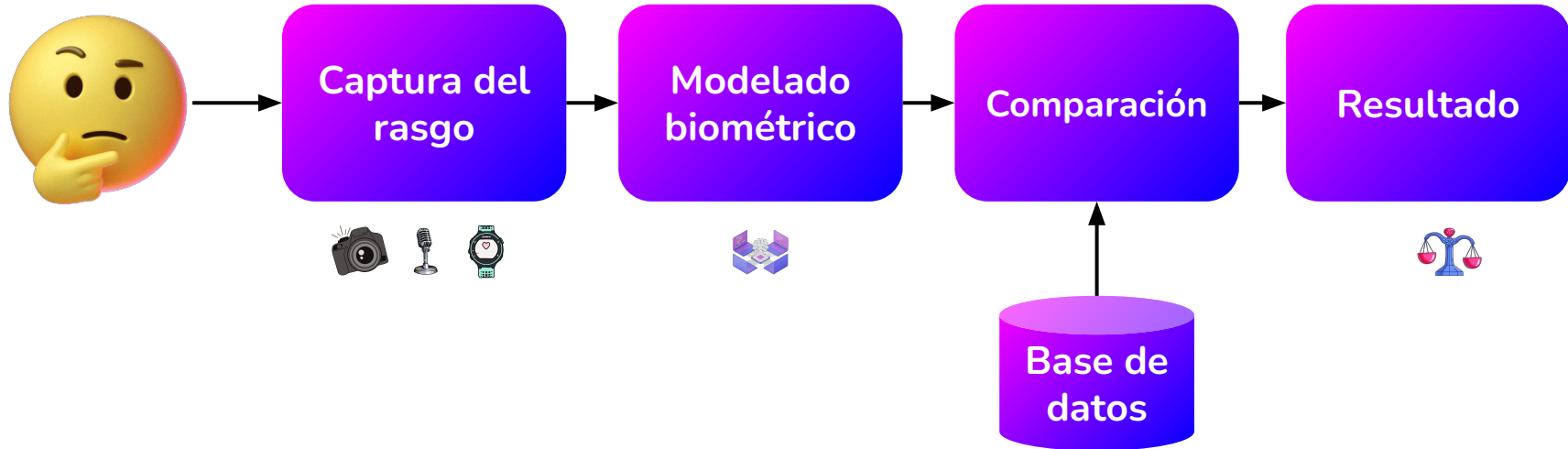


Marcha



Firma

¿Cómo funciona un sistema biométrico?



¿Para qué se utiliza la biometría?



Verificar la
identidad



Medidas de
seguridad



Detección
de fraude



Análisis de
comportamiento

Algunas ideas



Seguridad vial: control de fatiga mediante biometría facial y ritmo cardíaco



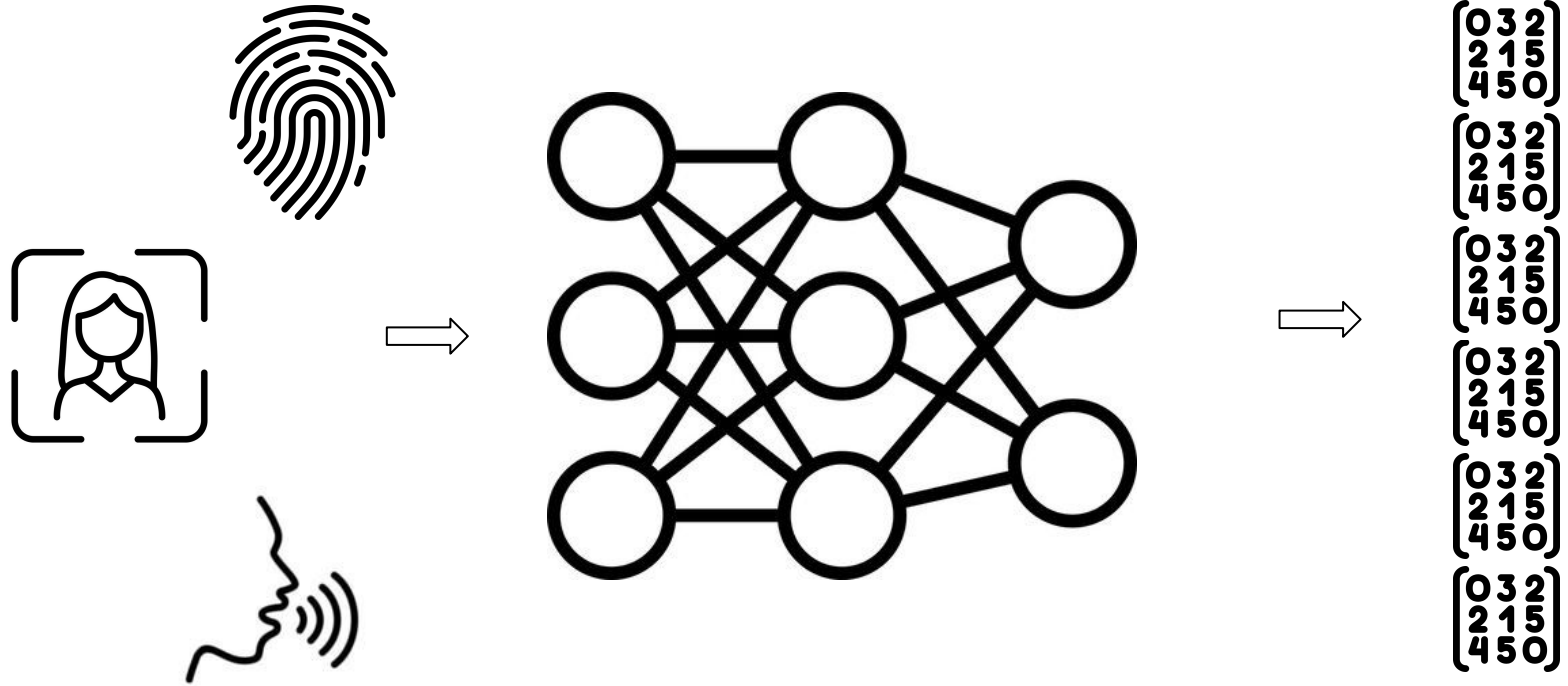
IoT: autenticación mediante combinación de patrones biométricos

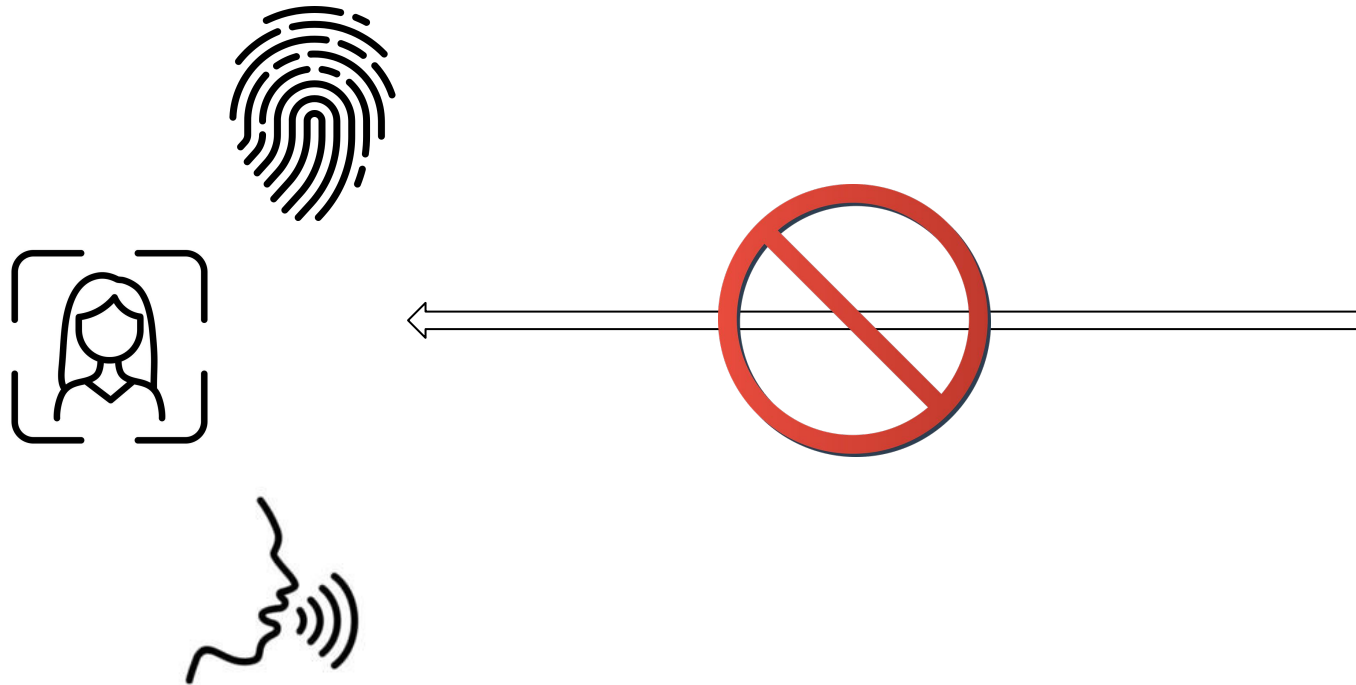


Animales: aplicaciones en el sector veterinario y ganadero

Protección de la información biométrica

Reto 2





032
215
450

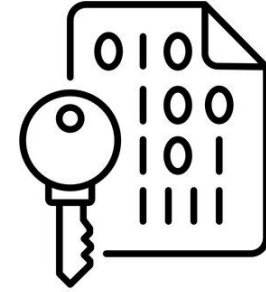
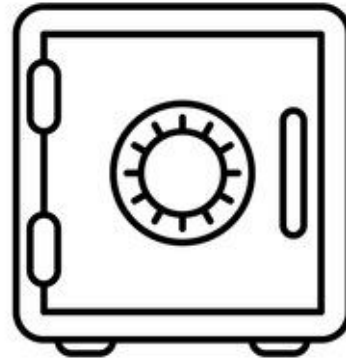
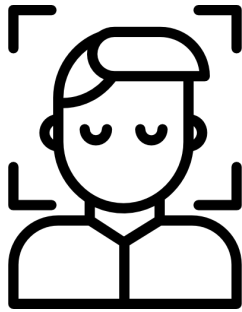
032
215
450

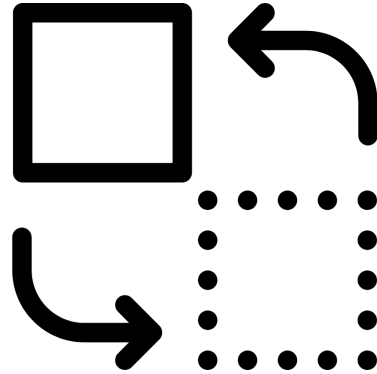
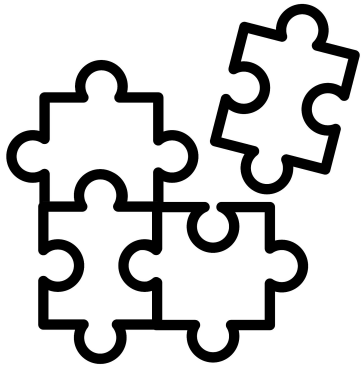
032
215
450

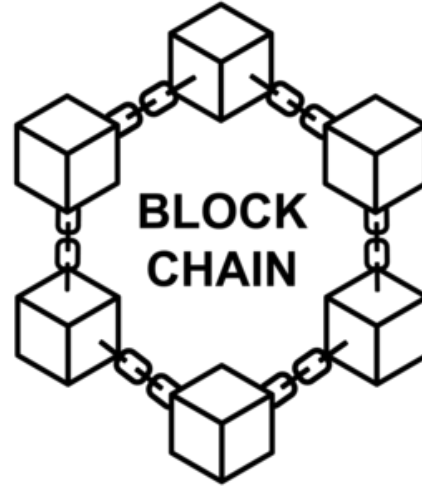
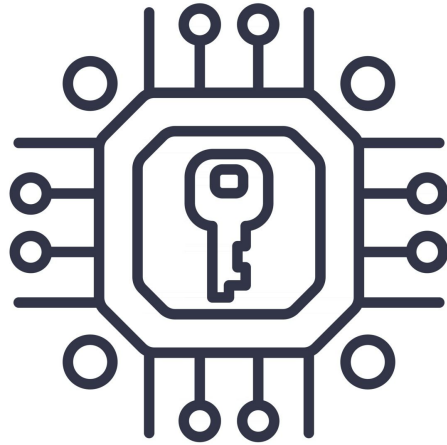
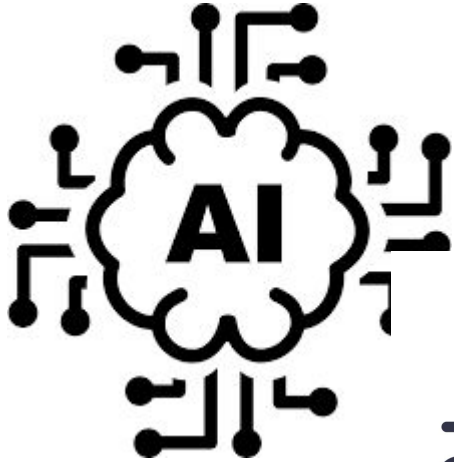
032
215
450

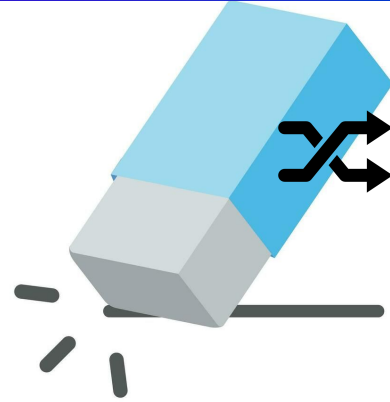
032
215
450

032
215
450





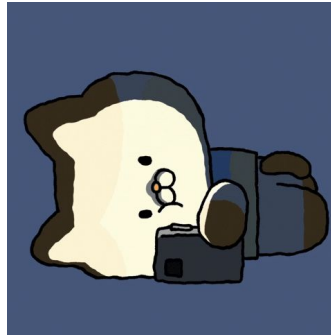




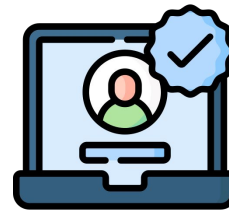
Biometría del comportamiento

Reto 3

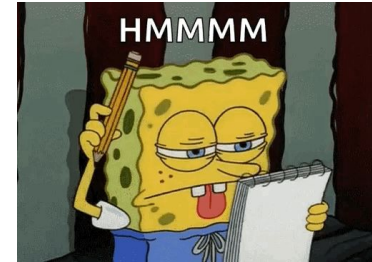
¿Qué es la biometría del comportamiento?



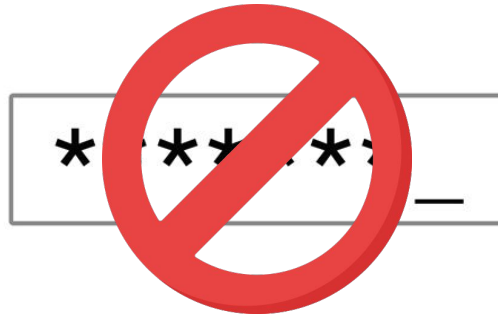
¿Cómo funciona?



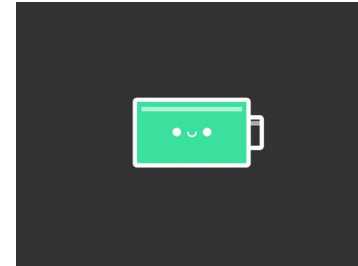
Ventajas



Ventajas

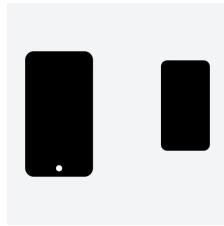


Retos y Limitaciones



Aplicaciones

Seguridad Biométrica



Otros Usos

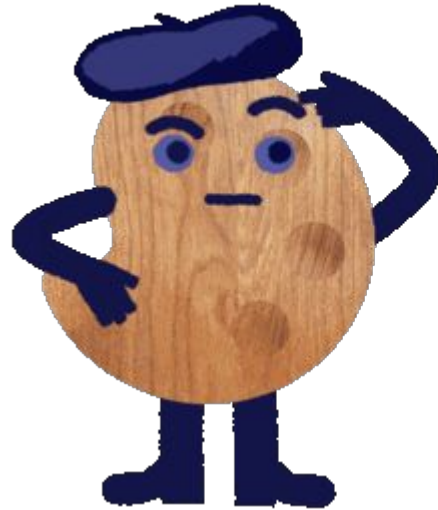


Metodología

Problemas & soluciones

El éxito (hoy) no se
mide en
líneas de código

Nuestro reto: transformar problemas en soluciones



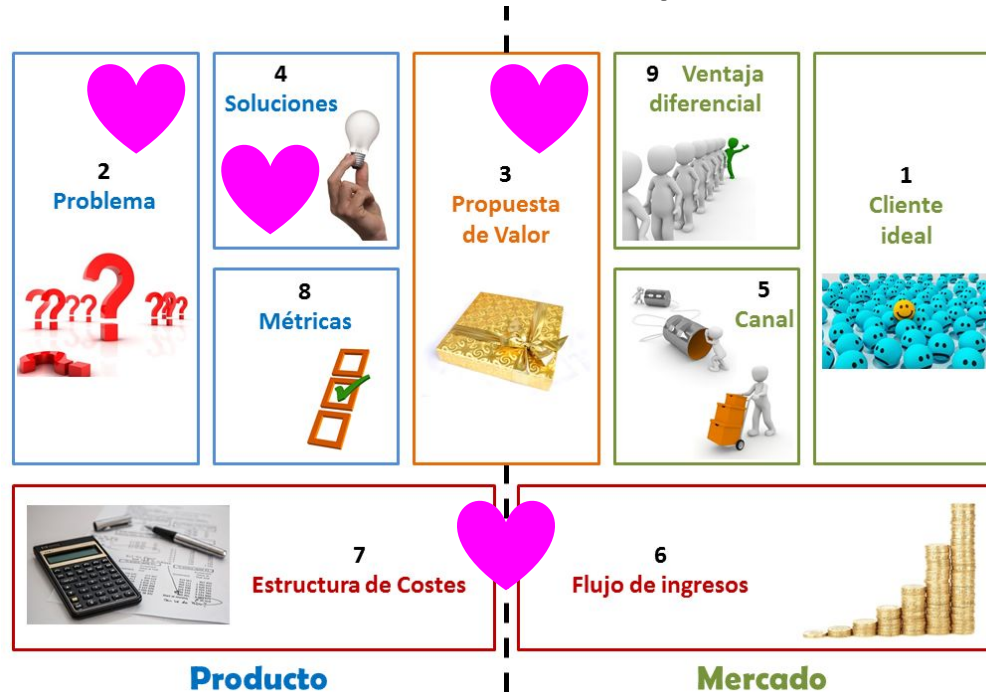
Un éxito



Un fracaso



¿Por dónde empezamos?



Problema

¿Si no resolvemos un problema, para qué sirve nuestra solución?



- Pensad en problemas de vuestro **alrededor** y priorizadlos
- Observad qué es lo que hace que la gente se **frustre** o se **queje**
- Imaginad cómo sería hacer algo de forma más **fácil** o **rápida**

Solución

Alineada al problema y ajustada a las necesidades del cliente



- Buscad la forma más **sencilla** de resolver el problema
- **Dividid** la solución en pequeños pasos
- Imaginad que sois los **usuarios**

Propuesta de valor

¿Qué hace a nuestra solución especial y valiosa?



- Pensad cómo la solución **mejora** la **vida** de las personas
- Destacad lo que hace vuestra solución **mejor a otras**
- Menos es más: **brevidad y concisión**

Modelo de negocio

¿Cómo ganamos dinero con la idea?



- Identificad a vuestros **clientes**
- Decidid cómo generar **ingresos**
- Establecer un **precio** con sentido

Mobbeel Innovation Challenge

Hackatón no-code

TÍTULO DEL PROYECTO

- Participante 1
- Participante 2
- Participante 3

Mobbeel Innovation Challenge

Hackatón no-code

PROBLEMA

- Descripción del problema que queremos resolver
- ¿Por qué es importante resolverlo?

Mobbeel Innovation Challenge

Hackatón no-code

SOLUCIÓN

- Descripción de nuestra solución
- Explicación sencilla del funcionamiento esperado

Mobbeel Innovation Challenge

Hackatón no-code

PROPUESTA DE VALOR

- ¿Qué hace a nuestra solución mejor que el resto?
- ¿Qué beneficios clave aporta a los clientes?

Mobbeel Innovation Challenge

Hackatón no-code

MODELO DE NEGOCIO

- ¿Cómo podemos ganar dinero con nuestra idea?
- ¿Quiénes serán nuestros clientes?

Mobbeel Innovation Challenge

Hackatón no-code

Equipo XXX – NAME de presentación

- ÚNICA slide de presentación al jurado
- Tiempo de presentación 3 minutos (CRONOMETRADO)
- Reto vs Solución
- Resumen de todo lo anterior

Dinámica y Reglas

no-code

*Todo el mundo debería tener derecho a **convertir su idea en realidad**.*

- **Prototiparéis, desarrollaréis y lanzaréis** una idea en un día utilizando para ello **metodologías ágiles de trabajo** y vuestra **creatividad, curiosidad** y **ganans de aprender**.

El trabajo en grupo



Cada participante debe:

- Ser una **persona física**.
- Haber **aceptado** las **bases legales** del evento.

La participación se realiza **en equipo**. Cada equipo estará formado por entre **3 y 5 participantes**.

¡En guardia!

Cada equipo se formará al terminar esta presentación.

El trabajo en grupo

1 Biometría multimodal

Álvaro



2 Protección de la información biométrica

Ángela



3 Biometría del comportamiento

Dani



Sala	Ubicación	Grupos	Reto
Auditorio	Sótano	1, 2, 4, 5, 8, 16, 17	Bio. multimodal Protección de la información biométrica
Incubadora (amarilla)	Sótano	3, 11, 12	Bio. multimodal
Imaginación (lila)	Sótano	7	Bio. multimodal
Naranja	Sótano	9, 13, 15	Bio. comportamiento
Mediateca Business Game (granate)	Sótano	6, 14	Bio. comportamiento
Blanca	Sótano	10	Bio. comportamiento

Para ayudaros

Belén



Elvira



Rafa



Javier



Jose



Luis



Javi Bonilla



La presentación de vuestra idea

- Debéis elaborar una **presentación en diapositivas** con un **formato común** para **presentar vuestro trabajo en grupo** al **jurado**.
- Tendréis **3 minutos** (cronometrado).



El jurado

Francisco Pizarro (FUNDECYT)

Eva Blanco (FUNDECYT)

José Luis Huertas (Mobbëel)

Mar Ávila (UEx)

Antonio Fernández (Junta de Extremadura)

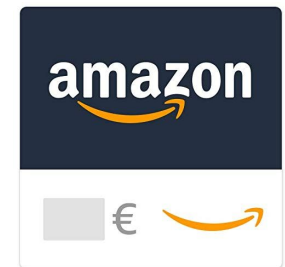
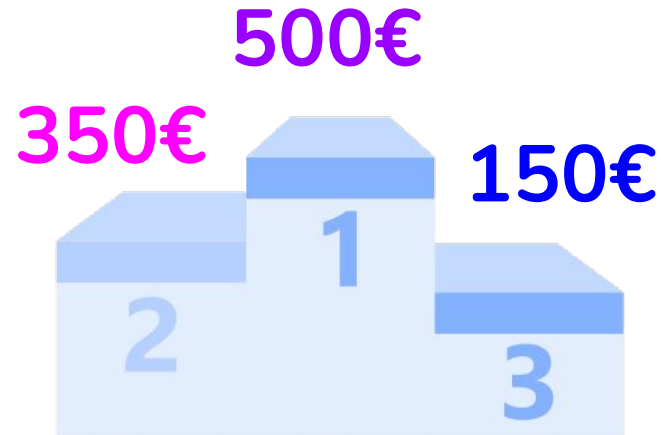
Lorena Granado (IES Ágora Cáceres)



Selección de ideas ganadoras

- 20% Originalidad
- 20% Viabilidad técnica
- 20% Impacto potencial
- 20% Nivel de adaptación al reto
- 10% Presentación y comunicación
- 10% Sostenibilidad y Escalabilidad

Premios



Turno de preguntas

¡Gracias!

